

**Информатика**

**Критерии определения победителей и призеров**

Форма	Класс	Степень	Балл
Очная	11	Победитель	66-100
		Призер 2	54-65
		Призер 3	30-53
		Участник	0-29
Очная	10	Победитель	52-100
		Призер 2	48-51
		Призер 3	24-47
		Участник	0-23
Очная	9	Победитель	64-100
		Призер 2	54-63
		Призер 3	24-53
		Участник	0-23
Заочная	11	Победитель	86-100
		Призер 2	82-85
		Призер 3	48-81
		Участник	0-49
Заочная	10	Победитель	88-100
		Призер 2	54-87
		Призер 3	30-53
		Участник	0-29
Заочная	9	Победитель	98-100
		Призер 2	78-97
		Призер 3	30-77
		Участник	0-29