

ЗАДАНИЕ ПО КОМПЛЕКСУ ПРЕДМЕТОВ  
ФИЗИКА, ИНФОРМАТИКА, МАТЕМАТИКА  
ВАРИАНТ 41991 для 9 класса

Как известно, новый сорт арбуза "Полосатые пузики" очень удобен при транспортировке: при падении эти арбузы не разбиваются, а отскакивают целыми и невредимыми. При этом степень упругости удара зависит, помимо прочего, от сахаристости плода, что упрощает сортировку арбузов по степени зрелости.

Рассмотрим арбуз фиксированной сахаристости. Пусть он падает на горизонтальный пол с высоты  $H_0 = 1.5$  м без начальной скорости. Если к моменту удара арбуз имеет скорость, по модулю равную  $v$ , то после удара о пол модуль скорости станет равен  $k \cdot v$ , где  $k$  – так называемый коэффициент потерь. К несчастью, коэффициент потерь зависит от скорости, что существенно усложняет расчет прыжков "Полосатых пузиков". Этую зависимость можно описать экспериментально подобранной формулой  $k(v) = \frac{1}{1 + 0.1\sqrt{v}}$ . Указанные изменения происходят при каждом ударе о пол, а когда квадрат скорости удара становится меньше, чем величина  $W = 0.1 \text{ м}^2/\text{с}^2$ , то очередной прыжок не происходит, и движение останавливается.

1. Определите высоту первого и второго подскоков "Полосатого пузика".
2. Определите время, в течение которого будут происходить прыжки, а также общее количество прыжков "Полосатого пузика".

Дополнения

А. Значение ускорения свободного падения при расчетах следует взять равным  $g = 9.807 \text{ м}/\text{с}^2$ .

Б. В приведенном выше описании скачущий "Полосатый пузик" рассматривается как материальная точка. Справедливо ради, следует заметить, что это достаточно грубое приближение, поскольку размеры арбуза (которые здесь не учитываются) сравнимы с первоначальной высотой его падения. Тем не менее, полученные числовые результаты можно рассматривать как грубое, но адекватное приближение к соответствующим реальным показателям.

## РЕШЕНИЕ ВАРИАНТА 41991 для 9 класса

Обозначим

через  $H_k$  высоту подъема на  $k$ -ом подскоке (после  $k$ -го удара о пол),

через  $t_k$  время подъема при  $k$ -ом подскоке,

через  $v_k$  скорость тела непосредственно после  $k$ -го удара о пол.

Везде ниже будем под словом "скорость" подразумевать модуль скорости, с которой движется тело.

1. Все начинается с того, что "пузик" падает с высоты  $H_0$  без начальной скорости. Обозначим через  $v_0$  скорость, которую он приобретет к моменту удара о пол. Из закона сохранения механической энергии

$$m g H_0 = \frac{m v_0^2}{2}$$

находим

$$v_0 = \sqrt{2 g H_0},$$

Поскольку арбуз движется равноускоренно (с ускорением  $g$ ), то время первого падения будет равно

$$t_0 = \frac{v_0}{g}.$$

2. Во время удара о пол, согласно условию, скорость уменьшается в  $k_1$  раз, где коэффициент  $k_1 = k(v_0) = \frac{1}{1 + 0.1\sqrt{v_0}}$ . В результате арбуз начинает лететь вверх с начальной скоростью

$$v_1 = k(v_0) \cdot v_0$$

Из закона сохранения механической энергии

$$m g H_1 = \frac{m v_1^2}{2}$$

получаем высоту подъема

$$H_1 = \frac{v_1^2}{2g}.$$

Так как в верхней точке скорость равна нулю, а движение вверх – равнозамедленное, то время подъема

$$t_1 = \frac{v_1}{g}.$$

Столько же занимает спуск, поэтому при подсчете общего времени величину  $t_1$  необходимо будет удвоить.

Поскольку во время полета потерь энергии не происходит, то скорость приземления будет равна скорости взлета  $v_1$ .

3. Аналогичным образом можно описать второй подскок "пузика". Затем третий и так далее. Напишем общие формулы для подскока с номером  $n$ .

Непосредственно перед ударом о пол арбуз имел скорость  $v_{n-1}$ . Во время удара о пол, согласно условию, скорость уменьшается в  $k_n$  раз, где коэффициент

$$k_n = k(v_{n-1}) = \frac{1}{1 + 0.1\sqrt{v_{n-1}}}.$$

В результате арбуз начинает лететь вверх с начальной скоростью

$$v_n = k(v_{n-1}) \cdot v_{n-1}.$$

Он достигает высоты

$$H_n = \frac{v_n^2}{2g}$$

и затрачивает на это время

$$t_n = \frac{v_n}{g},$$

а затем еще ровно столько же времени на спуск.

4. Дополнительно при переходе к следующему скачку необходимо учитывать возможность его совершения. Если значение  $v_n^2$  окажется меньше, чем заданная в условии величина  $W$ , то движение прекращается. Это условие будет ниже условием прекращения расчетов.

5. Теперь можно сформулировать алгоритм расчета прыжков арбуза

**Алгоритм "Полосатые пузики"**

Вход:  $H_0$

**Начало алгоритма**

Положить  $v_0 := \sqrt{2gH_0}$ ;  $t_0 := \frac{v_0}{g}$ ;  $T := t_0$ ;  $n := 1$ ;  $W := 0.1$ ;

ПОКА  $v_{n-1}^2 \geq W$

    Вычислить новую скорость  $v_n = k(v_{n-1}) \cdot v_{n-1}$ ;

    Вычислить высоту  $H_n = \frac{v_n^2}{2g}$ ;

    Вычислить время  $t_n = \frac{v_n}{g}$ ;

    Увеличить общее время  $T = T + 2t_n$ ;

    Увеличить счетчик  $n := n + 1$ ;

КОНЕЦ\_ПОКА

    Вывести первую и вторую высоты  $H_1$  и  $H_2$ ;

    Вывести время  $T$ ;

    Вывести количество подскоков  $n - 1$ ;

**Конец алгоритма**

5. Если провести расчеты по приведенным алгоритмам, то получим следующий округленный

**Ответ:**

1.  $H_1 = 0.99$  м,  $H_2 = 0,67$  м.

2. Все движение займет  $T = 7.47$  с и будет состоять из 26 подскоков.