

Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

МБОУ «СОШ № 4»

Место проведения

VX 94-54

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант № 73101

ФАМИЛИЯ Мишанин

ИМЯ Никита

ОТЧЕСТВО АЛЕКСЕЕВИЧ

Дата рождения 07.05.2001

Класс: 10

Предмет Информатика

Этап: Заключительный

Работа выполнена на 5 листах

Дата выполнения работы: 18.02.2018
(число, месяц, год)

Подпись участника олимпиады:

Мишанин

Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Задача 5

Возьмем несколько переменных большого типа

Переменные: i, a, b, n, m, c, ans так как число Фибоначчи при $n \leq 18$ очень велико
введем n и m

зададим начальные значения

$$i = 1$$

$$a = 1$$

$$b = 1$$

теперь запустим цикл

пока ~~$i \leq n$~~ ($i < n$)

$$i = i + 1$$

$$c = a + b$$

$$a = b$$

$$b = c$$

после окончания цикла n -ое число

Фибоначчи находится в переменной

чтобы узнать ответ, мы

в переменную $ans = b$ от.

выводим ответ ans .

конец алгоритма.

Задача 2.

В этой задаче воспользуемся методом динамического решения задачи.

рекуррентное соотношение будет таково $f(i) = \min(f(i+1), f(i+3), f(i+4), f(i+5))$, зададим динамический массив на $L+5$ элементов и срежем последние 5 элементов очень большими, например $+\infty$, тогда массив примет такой вид

1 клетка, 2 ... $L-1, L, +\infty, +\infty, +\infty, +\infty, +\infty$,
(сi вес)

массив будет а $(L+5)$ -элементов
начальное значение $i = 1, a(1) = 0$



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

пока ($i \leq L$)

если ($\min(f(i+1), f(i+3), f(i+4), f(i+5)) = f(i+1)$)

$$f(i) += f(i+1)$$

$$i = i + 1.$$

иначе

если ($p == f(i+3)$)

$$f(i) = f(i) + p$$

$$i = i + 3$$

иначе

если ($p == f(i+4)$)

$$f(i) = f(i) + p$$

$$i = i + 4$$

иначе

$$f(i) = f(i) + f(i+5)$$

$$i = i + 5.$$

в $f(i)$ - будет мин вес,

по рекуррентному соотношению и динамическому разбиению задачи на небольшие подзадачи можно получить оптимальный алгоритм, хранение - динамический массив

Задача 4

допустим у нашей матрицы есть размеры n и m
 Нам понадобятся переменные: $n, m, i, j, \max1, \max2, \text{ans1}, \text{ans2}, x=1, \text{ans1i}, \text{ans1j}, \text{ans2i}, \text{ans2j}$

Начальные значения у $\max1 = +\infty$, у $\max2 = -\infty$

и \max , в $\max1$ и $\max2$ я собираюсь хранить значение,

а в ans1 и ans2 - сами номера.

Номера будут от 1 и до $n \times m$.

а в $\text{ans1i}, \text{ans1j}, \text{ans2i}, \text{ans2j}$ - сами номера, т.к. в матрице номер задается двумя координатами. Эти переменные инициализировать -1

у нас есть матрица, пойдем по ней двумя циклами, соответственно по строкам и столбцам (два вложенных цикла)

Хороший алгоритм!





ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

от $i=0$, до n , увеличивая i на 1 ($i=i+1$)
 от $j=0$, до m , увеличивая j на 1 ($j=j+1$)
 если $(\max 1 > a[i][j])$

$$\max 1 = a[i][j]$$

$$\text{ans}[2i] = \text{ans}[i]$$

$$\text{ans}[2j] = \text{ans}[j]$$

$$\text{ans}[i] = i$$

$$\text{ans}[j] = j$$

⇒ т.к. максимум
двух чисел
элементарно
всегда.



по умолчанию двух значений

↳ $(\text{ans}[i], \text{ans}[j])$ - номер первого минимума

↳ $(\text{ans}[2i], \text{ans}[2j])$ - номер второго минимума

выводим $\text{ans}[i], \text{ans}[j]$, затем выводим $\text{ans}[2i], \text{ans}[2j]$.

Конец.

Задача 1

Нам нужно t раз выбрать число от 2 до $p-2$, такое,
 чтобы $a^{p-1} = 1 + k \cdot p$, если так, то простое

иначе составное

Нам понадобится вспомогательная функция степени

степень (передаем переменную $p-1$
 и переменную a)

переменная $x = 1$, тут будет
наша степень

если $(p-1 = 0)$

то возвращаем 1

иначе

цикл

от $i=1$, до $p-1$ (включительно), i увеличиваем на 1 ($i=i+1$)

$$x = a \cdot x$$

по окончании цикла

возвращаем x .

Основная программа



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Переменные $p, t_1=1, t$ - случайно выбираемые числа, a, S, f
 начинаем проверку $f=1$

от $t_1=1, t_1 \leq t$ (got выключается), t_1 увеличил
 $(t_1 = t_1 + 1)$

случайно выберем число

$$\text{в диапазоне } (2, p-2) = a,$$

если a - степень $(p-1, a)$

$$S = \text{степень}(p-1, a)$$

$$S = S - 1$$

если $S \neq 0$, где φ - остаток от деления
 то выходяем из цикла

иначе

$$f = f + 1$$

если по окончании цикла вышло, что $f = t$, то есть мы t раз
 подтвердили то, что все t раз неравенство вида

$$a^{p-1} \neq 1 + k \cdot p, \text{ верно и}$$

число p составное

конец.

Задача 3

Рассмотрим процесс деления

если сначала от числа a на b , дробь вида $\frac{a}{b}$, если от

~~снова поделим на $b \Rightarrow \frac{a}{b} = a$, то есть наперед четнее деление~~

~~он увеличивается от знаменателя, тогда же и b ситуации с~~

~~но если он делит $\frac{a}{b} \Rightarrow \frac{a^2}{b}$, тогда же и $b \frac{b}{a} = \frac{b^2}{a}$~~

$$\frac{a}{b} = \frac{a}{b^2} = \frac{a}{b^3}$$

Рассмотрим
 различные
 варианты

1). если он продолжит так делить, много раз, то
 при достижении на b он сможет
 сократить степень в знаменателе и
 получить число a - исходное, ~~тогда~~
 только в этом случае. Во всех ост
 мы будем получать переполнение степени
 большей чем $\frac{a^t}{b^t}$ но этот



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Вариант мы рассматриваем только в том случае, если $\frac{a}{b} \in \mathbb{R}$ числам, например

это 1 вариант

$\frac{1}{3} \notin \mathbb{R}$, $\frac{1}{3} \approx 0,333(3)$, умножим на 3 раз

2) при делении $\frac{b}{a}$,

а $\frac{1}{4}$ или $\frac{3}{5} = 0,6$ $0,999\dots(9)$

а потом умножим, $0,6 \cdot 5 = 3$, тогда можно мы же получили исходного числа т.к в числителе будет 1

3) если мы делим

$\frac{6}{3} = \frac{1}{3}$, нет.

$\frac{a}{b}$ или $\frac{b}{a}$
 $\frac{b}{a}$

$\frac{a}{b^2} \cdot \frac{a}{a^2} \cdot b \cdot b = 1$, $\frac{b}{a^2 \cdot b} = \frac{1}{a^2} \cdot b = \frac{b}{a^2}$

и в том и в другом варианте равно не получаем, поэтому получает только 1 вариант.

Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

СОШ №20

Место проведения

ZV 46-64

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант № 73111

ФАМИЛИЯ Муравьев

ИМЯ Руслан

ОТЧЕСТВО Александрович

Дата рождения 3 декабря 1999

Класс: 11

Предмет информатика

Этап: заключительный

Работа выполнена на 3 листах

Дата выполнения работы: 18 02 18
(число, месяц, год)

Подпись участника олимпиады: 

Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

№3) Число не будет иррациональным.

На это есть 2 причины:

$$\left. \begin{array}{l} 1) \operatorname{Arc} \sin t \in \left[-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}\right] \\ \operatorname{Arc} \cos t \in [0; \pi] \end{array} \right\} \Rightarrow \operatorname{Arc} \sin (\operatorname{Arc} \cos t) \in [0; \frac{\pi}{2}] \quad (\oplus)$$

то есть если ~~изначально~~ число было ~~во~~ в ~~этом~~ этом интервале, мы уже получили ~~исходный~~ ответ (т.к. полученное число будет в ~~данном~~ интервале)

2) При оперировании с $\sin(\cos(\sin(\dots(\sin x)))$ неизбежно получим очень малые числа (стремящиеся к 0). Так как вычислитель имеет ~~вычислять~~ только ~~определенное~~ ~~количество~~ знаков ~~то~~ \Rightarrow мы получим число с ~~некой~~ ~~порядком~~ ~~точностью~~ \Rightarrow при взятии ~~обратных~~ ~~функций~~ мы не получим ~~исходное~~ число.

(Рассматриваются случаи когда количество вызовов функции достаточно ~~много~~)

Ответ: Полученное число не будет иррациональным.

№4)

Пусть m_1, m_2, m_3 — переменные с максимальными значениями.

Пока массив не закончился: (начиная с первого элемента) ϵ обозначаемого ϵ

если $m_3 > \epsilon$:

$m_3 = \epsilon$

если $m_3 < m_2$:

поменять ~~значения~~ местами значения m_3 и m_2 (между собой)

если $m_2 < m_1$:

поменять местами значения m_2 и m_1 .

переходим на следующий элемент.

В итоге m_1, m_2, m_3 хранят минимальные элементы

(при том $m_1 < m_2 < m_3$)



5.

Пусть p, x, y, tot - переменные.
 $tot = 0$.

От $x = (\frac{M}{2} + 1)$ до $x = M$:

От $y = (\frac{M}{2} + 1)$ до $y = M$:

Е - номер ряда элемента квадрата с номером строки y и номером столбца x .

$$p = \log_2(E+1) \quad (2^{p-1} = E \Rightarrow 2^p = E+1 \Rightarrow p = \log_2(E+1))$$

если от 2 до \sqrt{p} нашелся делитель p значит p - не простое число (без остатка)

в ином случае $tot = tot + 1$

к следующей строке

к следующему столбцу

В итоге tot содержит нужное нам число.

1) Переменная $bool =$ ~~нужно~~ простое.

Делаем t раз:

a = случайному числу в интервале $[2; p-2]$

$$r = a^{p-1/2} \pmod{p}$$

если $r = 1$ или $r = p-1$:

$bool =$ простое

прервать цикл

$bool$ содержит информацию какое число p (простое или нет)

2) Будем обозначать p_n - вес n -ной ~~плитки~~ клетки,

k_n - минимальный суммарный вес который потребуется набрать чтобы закончить дорожку с клетки под номером n .

Для удобства будем считать с последней клетки.

Т.к. с последних 5 клеток можно выйти с дорожки одним прыжком (на 5 клеток) $\Rightarrow k_1 = p_1, k_2 = p_2, k_3 = p_3, k_4 = p_4, k_5 = p_5$.





Начиная с k_0 до k_L будем записывать по определенной формуле

$$k_n = \min(k_{n-1}; k_{n-3}; k_{n-4}; k_{n-5}) + p_n$$

Min - выбор минимального из множества чисел.



В итоге мы будем хранить массив k , с помощью которого можно определить победителя, ребенка набравшего в наибольшем количестве вес, да и все вес которые наберут участники при прохождении уровней.

(Пример для определения победителя можно обратиться ко всем k_n , где n будут те клетки на которых стоит участники и найти из них наименьшее k , n в этом случае будет клеткой на которой стоит потенциальный победитель).

Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

ИГЭУ

Место проведения

ВТ 54-45

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант № 73101

ФАМИЛИЯ Сизяков

ИМЯ Иван

ОТЧЕСТВО Романович

Дата рождения 26.02.2002

Класс: 10

Предмет Информатика

Этап: Заключительный

Работа выполнена на 4 листах

Дата выполнения работы: 18.02.2018
(число, месяц, год)

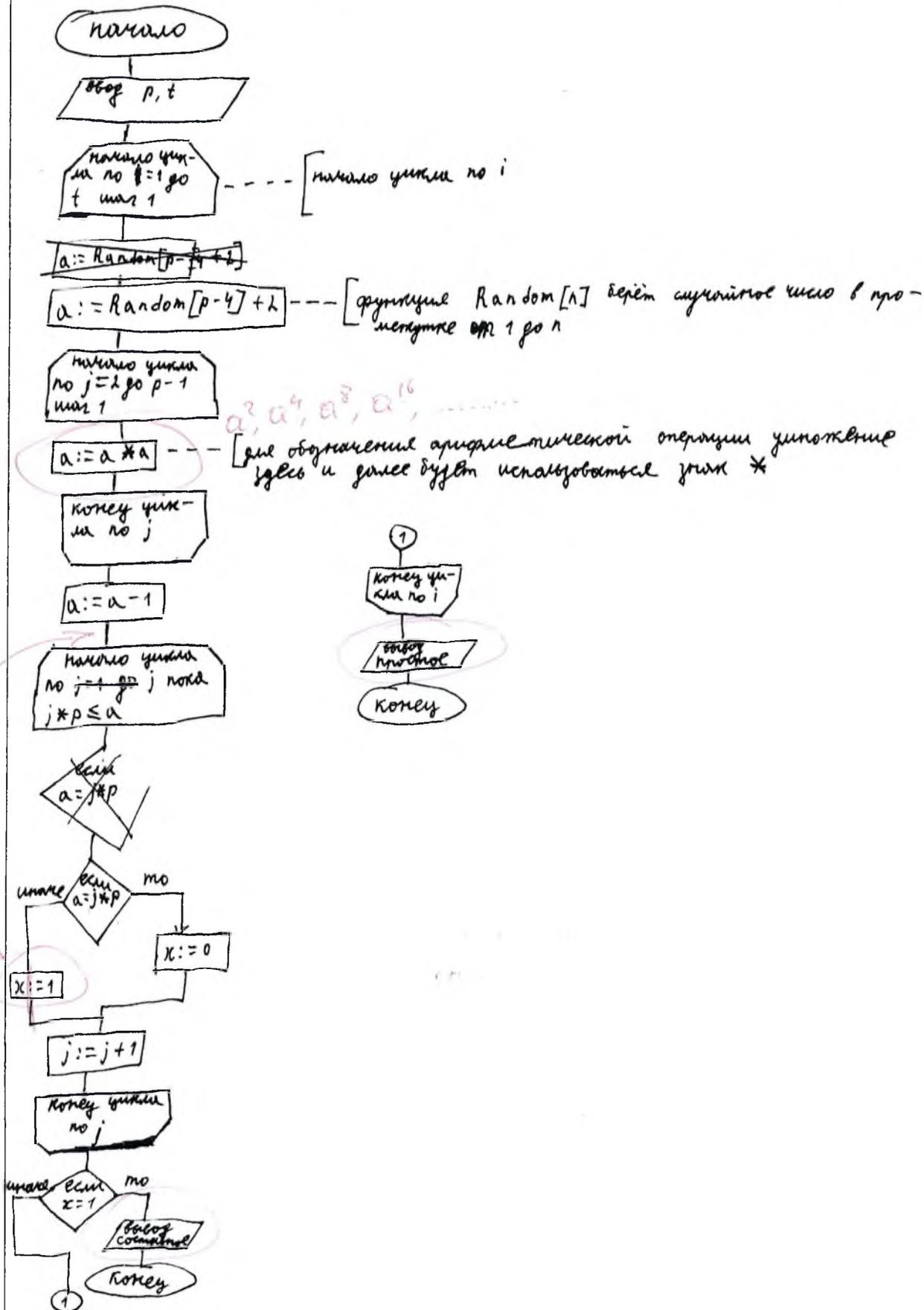
Подпись участника олимпиады: 

Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

N 1.

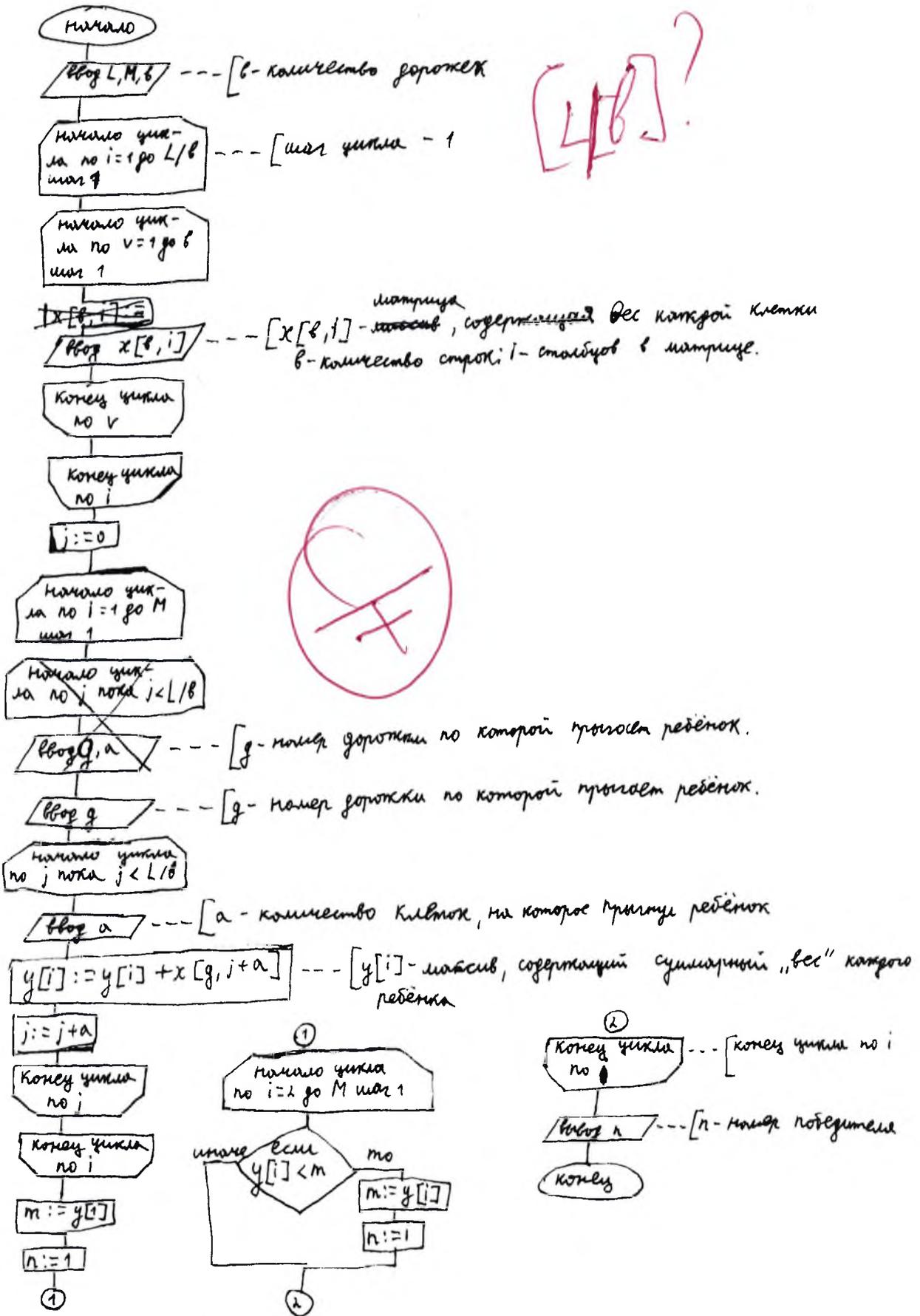




ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

N2

[4/6]?





ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

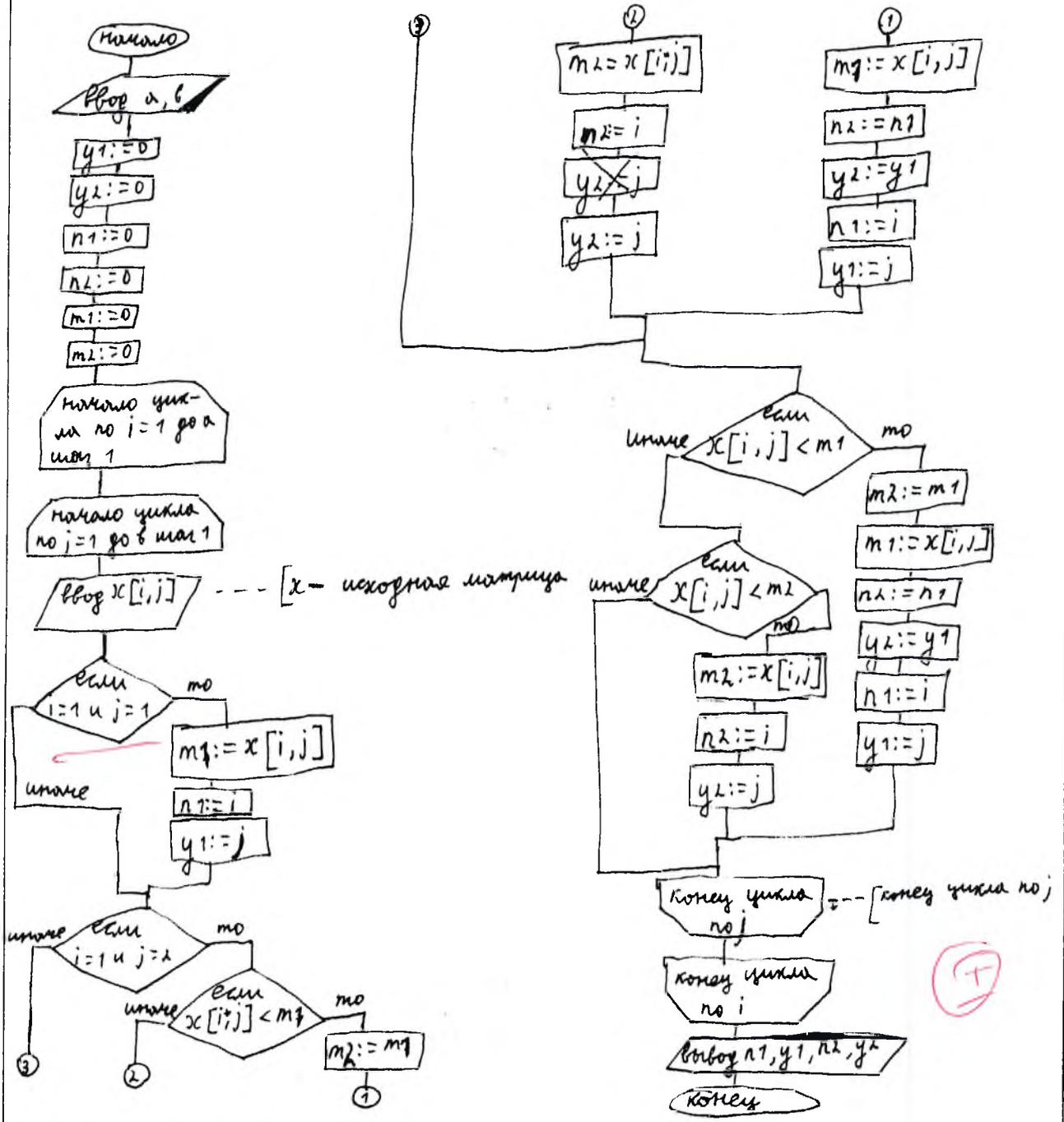
N3



Ответ: Нет.

Компьютер может вывести n цифр (обычно n=8), и если число, полученное при делении будет состоять более чем из n цифр, то оно будет обрезано до n цифр без округления. Следовательно, если в ходе одного из делений результат будет состоять из более чем n цифр, то исходное число не получится при умножении. А. т. к. число делит много раз, то иной исход почти невозможен.

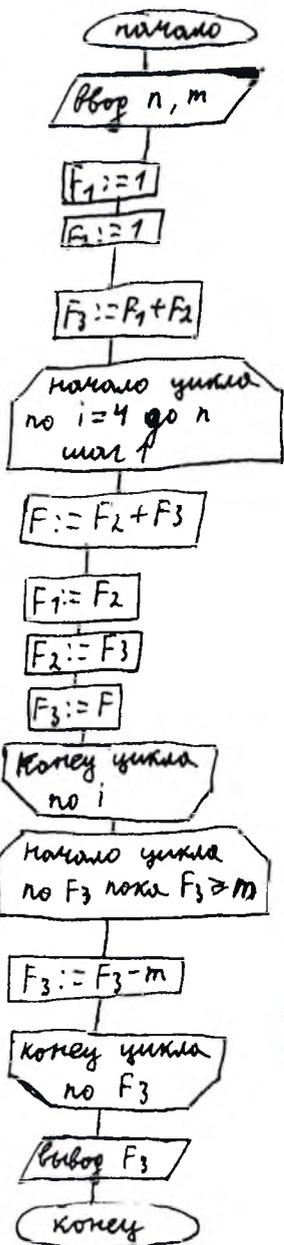
N4





ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

N5



+

Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

МЭИ

Место проведения

13 21-В

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант №

43991

ФАМИЛИЯ

Смирнов

ИМЯ

Владислав

ОТЧЕСТВО

Ирьевич

Дата
рождения

30.06.2002

Класс:

9

Предмет

Информатика

Этап:

Заключительный

Работа выполнена на 3 листах

Дата выполнения работы: 18.02.2018

(число, месяц, год)

Подпись участника олимпиады:



Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



№3.

Варианты: 1) число b равно 0, следовательно, при делении на 0 возникает ошибка.

2) у Серёжи может получиться число, которое нельзя представить в виде конечной десятичной дроби, например $100:3 = 33,3$; $33,3 \cdot 3 = 99,9 \neq 100$.

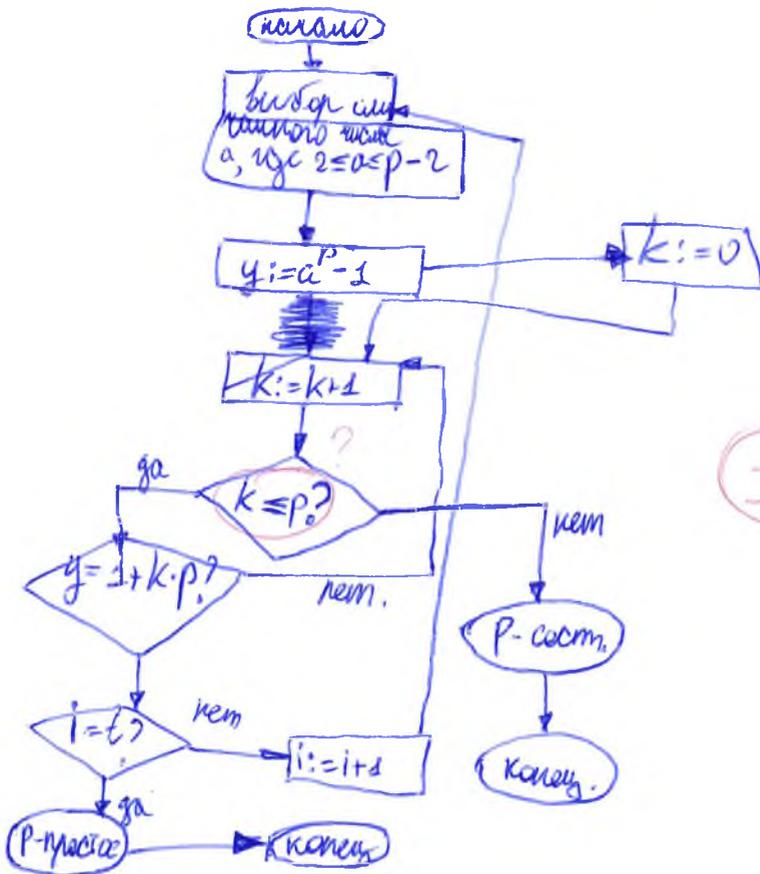
3) При большом количестве делений, или при числе b , значительно превышающем число a по модулю получится число, близкое к 0 (для компьютера оно будет равно 0), а при умножении нуля всегда будет 0.

4) Если $|b| < 1$ но $\neq 0$, то при большом кол-ве делений $|a|$ превышает предел компьютера, и возникает ошибка.

(F)

№2.

$a := b$ - присвоение переменной a значения b
Дано: p - простое число; $k := 0$; $y := 0$; $a := 0$; $i := \frac{1}{2}$; t - как-то a .



(±)

№5 - не F

ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

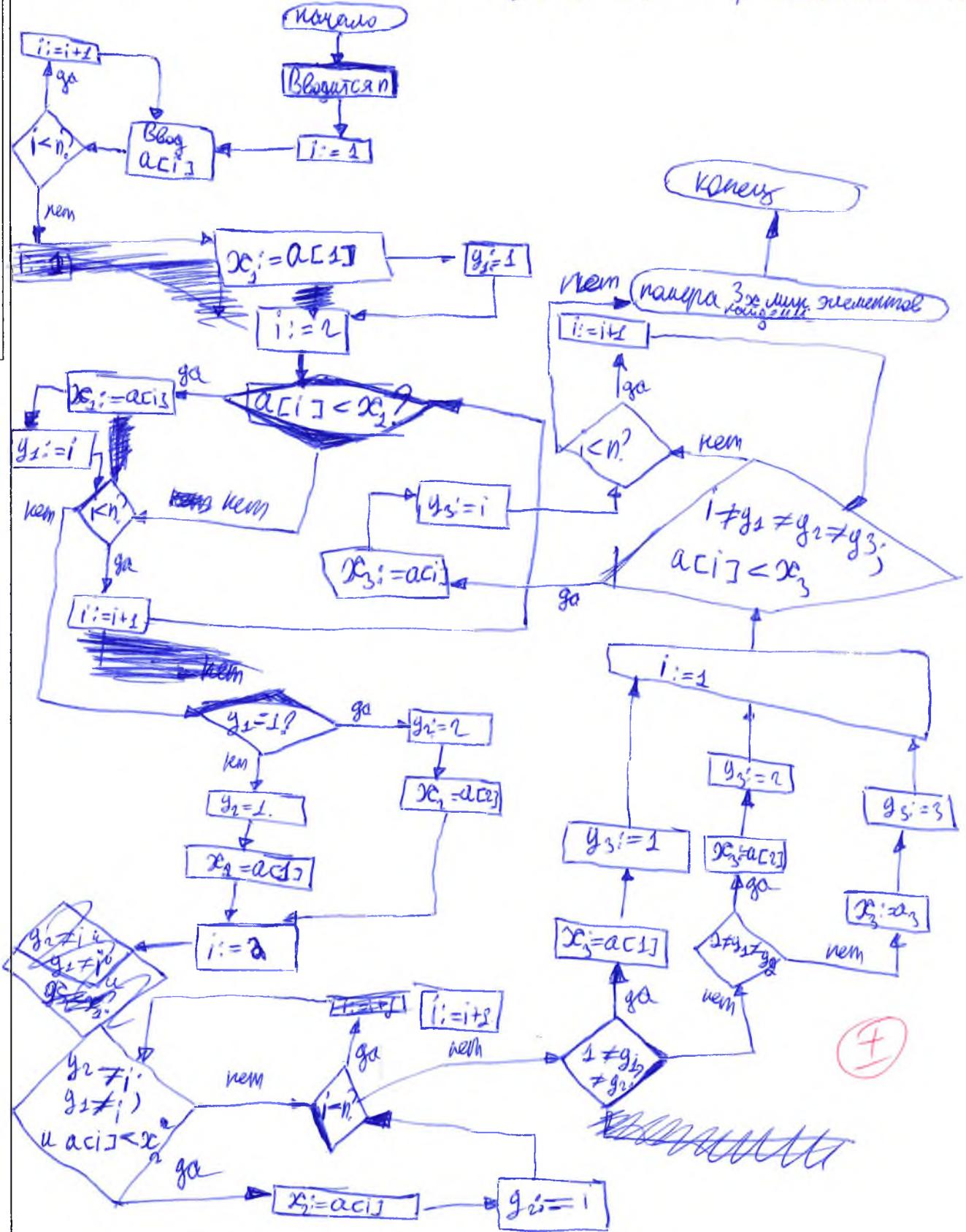




ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

14

Дано: $a[1..n]$ - массив из n элементов; x_1, x_2, x_3 - наименьшие элементы; y_1, y_2, y_3 - номера мин. элементов.

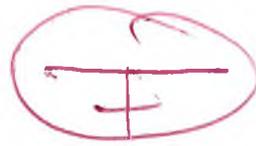
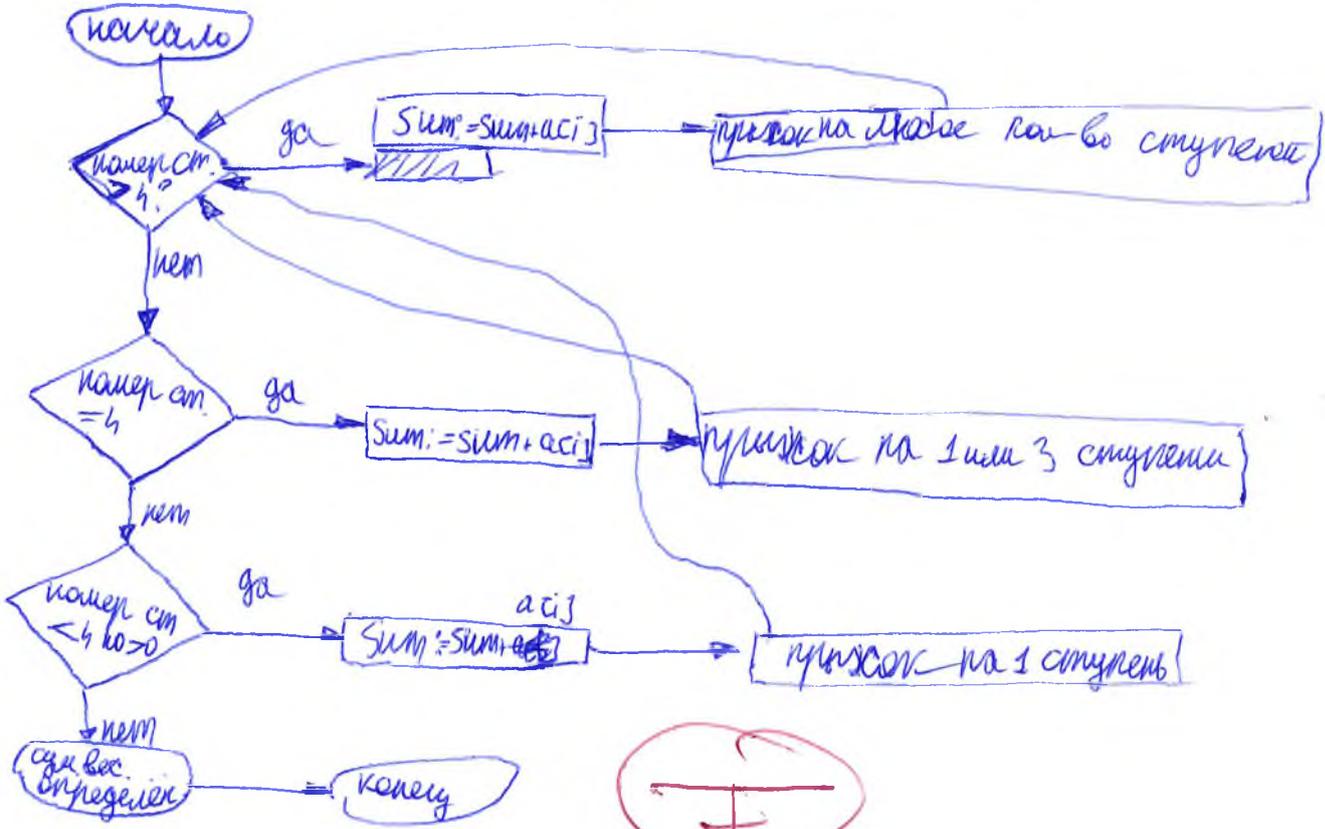




№.

Дано: L - число ступеней; $a \in [1..L]$ - массив из весов каждой ступени; sum - суммарный вес ступеней; i - номер ступени

ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа



Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

МЭИ Москва

Место проведения

РГ 42-14

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант № 73111

ФАМИЛИЯ Филиппенко

ИМЯ Вероника

ОТЧЕСТВО Викторовна

Дата рождения 24.09.2000

Класс: 11

Предмет информатика

Этап: заключительный

Работа выполнена на 4 листах

Дата выполнения работы: 18.02.2018.
(число, месяц, год)

Подпись участника олимпиады: Н.С. Филиппенко

Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

~~#1. 1) Вводим число p ; Вводим число t ; 2) $a := 2$ (присвоение a 2 -ла 2);
3) Создаём цикл от 1 до t :
• если $(a \geq 2)$ и $(a \leq p-2)$
то~~

#1. 1) Ввод числа p
2) Проверка, что $p \geq 5$
3) Ввод числа t
4) Проверка, что $t \leq p-3$
5) $a := 2$ (присваивается a число 2).
6) Создаём флажок $Fl := true$.
7) Создаём цикл от 1 до t :

• пока $Fl = true$ выполняем:
• если $(a \geq 2)$ и $(a \leq p-2)$
то $z := a^{(p-1)/2} \bmod p$ (присваивается z число по формуле)
• если $(z \neq 1)$ и $(z \neq p-1)$
то $Fl := false$;
 $a := a + 1$

конец цикла.
8) если $Fl = false$
то вывод("число составное")
иначе вывод("число простое");
9) Конец.

#5. 1) Вводим число M
2) Проверка, что M - четное ($M \bmod 2 = 0$ - четное)
 $M \bmod 2 = 1$ - нечетное)
3) Объявляем необходимые переменные: i - счетчик строк
 j - счетчик столбцов
 k - счетчик чисел.
 l - доп. переменная
4) Вводим массив $a[1..M; 1..M]$.
см. далее.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

#5 (продолжение). 5) Присваивается $k := 0$;
~~5) Организует цикл от $(M/2 + 1)$ до M по i~~
~~Пока $k < M$~~ 5) Организует цикл

Для i от $(M/2 + 1)$ до M
 Для j от $(M/2 + 1)$ до M
 ~~$a[i, j] := a[j, i - 1]$; ?~~
 $l := \log_2(l)$ (присваивается l число обратное формуле)
 6) Проверка l простое ли число:
 или по алгоритму из задачи 1.
 или: $fl := true$; $m := 2$
 Пока fl и $m < M - 1$
 [Если $l \bmod m = 0$
 то $fl := false$;]
 конец цикла.
 (если $fl = false$, то l - не простое и не число простое.)
 Если $fl = true$ то $k := k + 1$. +

6) Вывод k ;
 7) Конец.

#3 Какими способами, это sin (допускаем) $\frac{\pi}{4}$; $\frac{3\pi}{4}$; $\frac{11\pi}{4}$; $\frac{9\pi}{4}$ равны $\frac{1}{2}$.
 то есть взяв arcsin от $sin(\frac{3\pi}{4})$ мы не получим корректных значений, а скорее всего ответ будет $\frac{\pi}{4}$. Но мы же вводим $\frac{3\pi}{4}$!
 Далее при большом количестве функций $sin(cos(sin(cos(n))))$
 и взяв от них arcsin(arccos(arcsin(arccos(n)))) мы так же
 получим один из вариантов нашего ввода. (обычно наименьшее число (для sin : от $-\frac{\pi}{2}$ до $\frac{\pi}{2}$; для cos : от $-\pi$; 0)) следовательно, при вводе значений в вышеуказанных пределах мы получим правильный ответ. Иначе, мы получим уже приведенное число. Ответ: не всегда будет искомым.

F



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

- #4.
- 1) Ввод M , где M - количество строк
 - 2) Ввод N , где N - количество столбцов.
 - 3) Объявляет переменные: i - ~~контр~~ счетчик строк; k - доп. счетчик;
 j - счетчик столбцов;
 n - дополнительная переменная;
 min - переменная для минимума $a_{i,j}$
 - 4) Ввод массива $a[1..M, 1..N]$;
 - 5) $min := a[1,1]$ (присваивает минимальное из матрицы).
 - 6) Организуем цикл

Для i от 1 до M

Для j от 1 до N

• если $a[i,j] < min$
 то $min := a[i,j]$;

Конец цикла.
 - ~~7) $n := a[1,1]$ если min не равно~~ 7) Вывод (min) ;
 - 8) Организуем второй цикл

Для k от 1 до 2

если $min < a[1,1]$
 то $n := a[1,1]$
 иначе если $min > a[1,2]$
 то $n := a[1,2]$

Для i от 1 до M

Для j от 1 до N

если $(a[i,j] > min)$ и $a[i,j] < n$
 то $n := a[i,j]$;

$min := n$;
 вывод (min) ;

Конец цикла
 - 9) Конец.
- $min := n$ $\left(\begin{matrix} - \\ + \end{matrix} \right)$



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

#2. Для оптимального хранения информации предлагаю сделать матрицу с O строками, где O - количество детей, приглашенных на дорожку (максимальное) и Q столбцами, где Q - количество дорожек, но есть $Q = \frac{L}{k}$, где k - длина дорожек. и записывать результаты детей в эту матрицу, после чего будет достаточно удобно ей пользоваться и вводить победителей.

Так же можно использовать таблицу и базы данных, но мне матрица кажется удобнее. Так для поиска победителя на одной из дорожек (пусть, в той) необходимо:

цикл: для i от 1 до Q 1) ввод (l);
2) объявляем переменные i - номер детей,
 k - номер победителя,
 m - вес победителя.

3) после ввода данных в матрицу $a[1..O, 1..Q]$.
 $m := a[1, l]$; (приваливаем k и начальное значение)
 $k := 1$;

4) Организуем цикл:
Для i от 1 до O
если $a[i, l] < m$
то $m := a[i, l]$;
 $k := i$;
конец цикла.

5) Допускаем k - номер победителя.
и по номеру ищем этого ребенка.

Так же можно сделать таблицу с номерами детей:
то есть, допустим, Иванов - 1^й ребенок на 3^{ей} дорожке и т.д.

6) Возвращаем ему приз.
7) конец.



Олимпиада школьников «Надежда энергетики»

ИГЭУ

Место проведения

ВТ 54-11

шифр

← Не заполнять
Заполняется
ответственным
работником

Вариант № 73-101

ФАМИЛИЯ Чибриков

ИМЯ Дмитрий

ОТЧЕСТВО Сергеевич

Дата рождения 04.01.2002

Класс: 10

Предмет информатика

Этап: заключительный

Работа выполнена на 5 листах

Дата выполнения работы: 17.02.17
(число, месяц, год)

Подпись участника олимпиады: Чибриков

Впишите свою фамилию имя и отчество печатными буквами, дату рождения, класс, название предмета, этапа Олимпиады, общее количество листов, на которых выполнена работа и дату выполнения работы.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

n 1

Вводим числа p, t
 Зададим массив $A[t]$ (массив A на t элементов)

В цикле зададим этот массив (если числа случайного выбираются человеком, то $A[i]$ (каждый элемент массива) вводим с клавиатуры)
 Если числа $A[i]$ не являются рандомно сгенерированы, то используем функцию `rand()`.

Заверим переменную $k=0$ (в неё будем записывать результаты сравнения (добавим \oplus если совпадает и 0 - если не совпадает).

Для каждого $A[i]$ найдём a^{p-1} , т.е.

в цикле a умножаем на саму себе $p-1$ раз

Затем в цикле проверим условие:

Если $a^{p-1} = -1 \% p$ / $a^{p-1} = (p-1) \% p$ и если это условие выполняется, то $k++$ ($k := k+1$).

Сравниваем t и k . Если $t=k$, то \oplus в ответе
 Выводим, что p - простое, иначе p - составное.

n 3

Структура t - числа операций деления и умножения
 Т.к. числа a и b вещественные, то тип этих переменных `unsigned long double` (или `real`).

Для числа t достаточно типа `int`.



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Т.к. a — целое число и умножается на b^t , то можно сказать, что a умножается и делится на b^t

Заведём переменные k и z типа unsigned long double, где

$$① k = \frac{a}{b^t} \text{ — результат деления } a \text{ на } b^t$$

$z = k \cdot b^t$ — конечное число (результат умножения числа после всех операций деления на b^t)
из последней формулы выразим k .

$$② k = \frac{z}{b^t}$$

Т.к. левые части уравнений ① и ② равны, то

$$\frac{a}{b^t} = \frac{z}{b^t} \Leftrightarrow a \cdot b^t = z \cdot b^t \quad | : b^t \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = z$$

Значит, начальное число будет равно конечному

Но т.к. компьютеры могут округлять значения (по правилам математической округления) и не могут показывать все число полностью (если число имеет бесконечное десятичное дроби), то в некоторых случаях значение конечного числа z может отличаться. Если брать идеальный компьютер, которому хватает памяти вычисления, то результат будет одинаковым (т.е. $a = z$).

±



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

n5

Переменные n и m
 n - тип `long long`
 m - тип `int`

Задаём массив F для хранения чисел Фибоначчи (тип массива - `long long`), предварительно записавшего $F[0]=1$ и $F[1]=1$.

Рекурсивно находим значение i -го элемента массива F
 $F[i] = F[i-1] + F[i-2]$.

Затем находим остаток от деления $F[n]$ (т.е. последнего элемента массива) на m ($F[n] \% m$ или $F[n] \% m$).

В языке `Java` результат можно объявить ещё одну переменную для ответа, где `ans = F[n] % m` или просто записать выражение в ответ.

На языке `C++` всегда может выглядеть так:

`cout << ans << endl;`; или `cout << F[n] % m << endl;`;

14) В этой задаче используется алгоритм поиска второй минимума (первый минимум находится без поиска минимума, а второй минимум обводится по мере нахождения первого минимума, он становится равным предыдущему значению первого минимума).

Пусть самое маленькое число будет равно $2 \cdot 10^9$, чтобы гарантировалось значение в матрице не превышало этого числа $2 \cdot 10^9$ и будем сравнивать для поиска правильного минимума.

(F)



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Используя вложенные циклы, пройдем по всей матрице и ищем оба минимума вписанными алгоритмом. * Первые координаты каждого из минимумов запишем в переменные ($x_1 = i, y_1 = j$, например), затем, эти координаты обменяем.

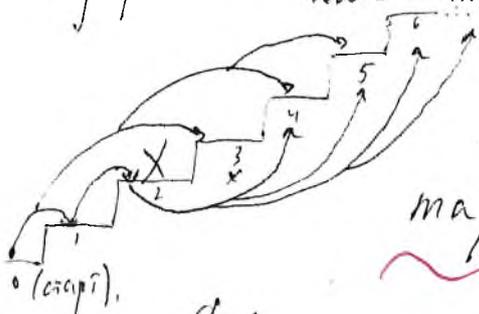
Выводим каждую пару координат по порядку минимумов

Например, на языке C++ это выглядит так:

```
cout << x1 << " " << y1 << endl;
cout << x2 << " " << y2 << endl;
```

↵ - пробел.

Преобразуем горонку в лесенку, чтобы показать метод решения более наглядно



Для хранения имен участков и общего их веса используем

```
map <string, int> m;
```

Для поиска мин. веса участка проверим, что элемент $(i+1)$ -й элемент (i) -й элемент более высоким, чем наоборот.

Для хранения весов мы используем массив на L элементов.

Алгоритм для поиска мин. Фибоначчи похожим минимальным вес (его нужно немного усовершенствовать, использовать не 3 элемента, а 5 элементов для поиска). Этот алгоритм нужно поместить в цикл, который по мере перемены ширины будет двигаться минимальный указатель на размер шага (т.е. на 1, 3, 4, 5)



ВНИМАНИЕ! Проверяется только то, что записано с этой стороны листа в рамке справа

Для доски победителях просто отсортируем map
по второму значению (не по ключу) и выведем сам map
используя оператор в формате ("Имя" \lfloor результат).
map удобен тем, что он может хранить ключи и значения
сразу отсортировано ~~на~~ по ключу, т.е. можно вывести
таблицу результатов участников. Также вместо
map можно использовать multimap (если встречаются
одинаковые значения-участники) или просто квадратную матрицу
int int int, предварительно пометив имена на числовой код.